

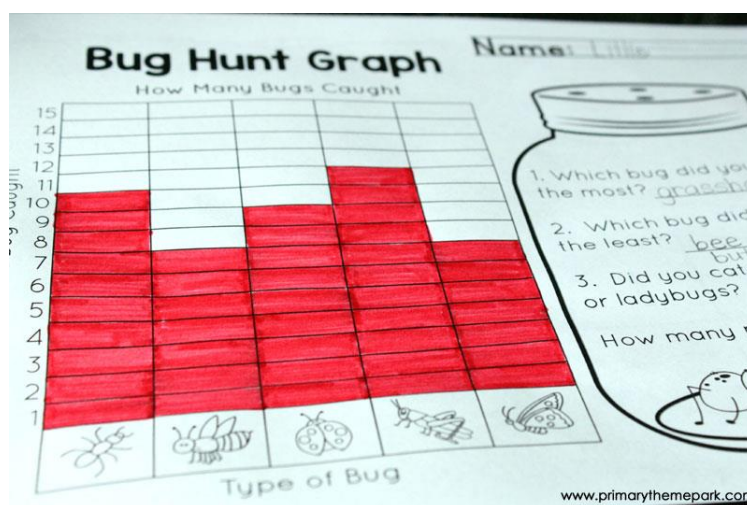
Łapiemy robaki! – Gra planszowa

Potrzebne materiały:

- ołówek;
- spinacz;
- zamiennie kostka do gry;
- pionki;
- kredki.

Zasady gry:

- celem gry jest znalezienie jak największej ilości owadów do kolekcji ☺;
- grę rozpoczynamy w punkcie start, kończymy na polu meta;
- gracze po kolei kręcą ołówkiem na karcie ze słoikiem z liczbami lub rzucają kostką;
- wylosowana cyfra mówi o ile pól poruszamy się do przodu;
- do złapania jest 5 rodzajów owadów: mrówka, biedronka, pszczoła, konik polny i motyl;
- każde pole oznaczone jest którymś z wybranych gatunków owadów;
- gracz stając po swojej kolejce na polu zbiera owada z obrazka na nim (np. na polu jest biedronka, czyli udało nam się złapać 1 biedronkę);
- złapane owady zapisujemy na karcie ze słoikiem i tabelą – za każdym razem zamalowujemy odpowiednie pole (np. 1 biedronka to zamalowane pole w kolumnie z biedronką na poziomie cyfry jeden, kolejna wieża unosi się na poziom 2 ☺);
- po dotarciu wszystkich graczy na pole meta podliczamy owady w naszym słoiku i porównujemy wyniki ☺.





1

2

Zakręć jeszcze raz!

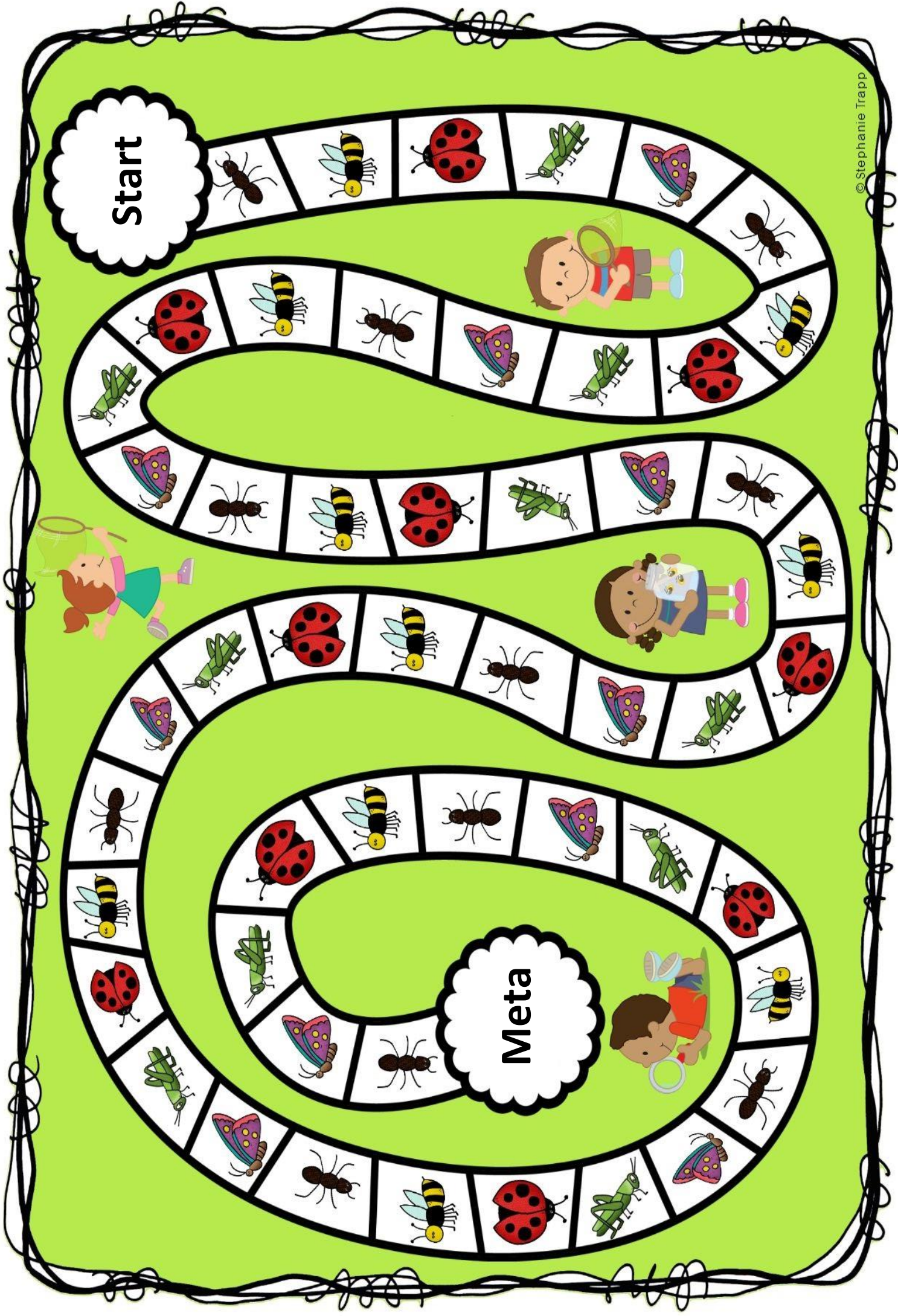


3

Start


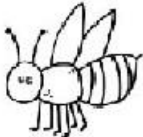





Meta



Ile owadów znalazłem/am?

Liczba znalezionych owadów

15					
14					
13					
12					
11					
10					
9					
8					
7					
6					
5					
4					
3					
2					
1					
					

Rodzaje owadów